#include <stdio.h>

int main()

{

int a,b,c;

printf("enter value");

scanf("%d %d %d",&a,&b,&c);

if(a==b&b==c)

{

printf("tringle");

}

else if (a==b||b==c||a==c)

{

printf("isosceles triangle");

}

else

printf("different");

return 0;

}